



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

1. Spillet

1.1. Deltagere

- Hvert hold består af to spillere.
- Der er ingen anfører og spillerne har ikke numre.
- Hvis en spiller bliver skadet før turneringen, kan der laves makkerskift inden fredag kl. 9.

1.2. Spillerudstyr

- Spillerne skal spille i ens overdele og underdele. Der behøver ikke at være nummer på tøjet.
- Holdene vil få udleveret armbind i forskellige farver til stævnet.

1.3. Spilkoncept

- Hver kamp spilles med 3 til 5 hold.
- Banen er delt i to: Udfordrersiden og Kongens/Dronningens side. Kun på Kongens/Dronningens side kan der scores point.
- Hver duel starter med en serv fra udfordrersiden.
- Det servende hold kan selv vælge, hvilken spiller der skal serve. Der er ingen fast rækkefølge og ingen begrænsning på, hvor mange gange en spiller må serve.
- Vinder holdet på Kongens/Dronningens side duellen, får de 1 point og bliver på den side.
- Vinder udfordreren, overtager de Kongens/Dronningens side.
- Hvis holdet på Kongens/Dronningens side taber duellen, forlader de banen og går tilbage til udfordrersiden og venter på, at det er deres tur til at serve.
- Fejlserv (ude, net, overtrådt, for sent) giver ikke point, medmindre:
 - Det er tredje fejl i træk. Efter sådan en fejl nulstilles antallet af servefejl til 0.
 - Duellen startede i sidste minut af runden.
- Hvis holdet på udfordrersiden taber duellen, forlader de banen og bliver på udfordrersiden. Her venter de på deres næste tur til at serve.
- Der må maksimalt gå otte sekunder mellem afslutningen af en duel og starten på den næste. Hvis denne tidsramme ikke overholdes, har dommeren lov til at stoppe uret og justere det.



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

- Når en duel starter, spilles der efter de almindelige regler for beachvolleyball.
- Holdene må ikke tage timeout under en runde.
- Holdene skal følge serveordenen, som vises på scoringsskærmen.
- Hvis det forkerte hold server, tæller duellen ikke. Dommeren vil instruere det korrekte hold i at serve og justere uret, hvis nødvendigt.

1.4. Spilstruktur

- Der er ingen ekstra opvarmning efter lodtrækning.
- Lige før kampstart trækkes kort for at afgøre hvem der starter på Kongens/Dronningens side. Laveste seed trækker først.
- Hvert hold trækker et spillekort. Det hold, der trækker "Konge"/"Dronning", starter på Kongens/Dronningens side, og serveordenen fastlægges ud fra rækkefølgen af spillekortene (fra høj til lav), som hvert hold har trukket – med Konge-kortet som start på Kongens side i herrekonkurrencer og Dronning-kortet som start i kvindekonkurrencer. Det hold der trækker esset, starter med at serve fra udfordrersiden.
- Startordenen i anden og tredje runde af en kamp bestemmes af holdenes score i den foregående runde, hvor rundens vinder starter på Kongens/Dronningens side, det næsthøjeste placerede hold starter som første udfordrer, og så videre.

1.5. Kampformater

- Antallet af point scoret af holdet i løbet af runden er deres score, og resultatet af runden bestemmes af scorerne.
- Hvis to eller flere hold har samme score, gælder følgende regler:
 - Det hold, der har scoret flest point i træk (dvs. haft det længste ophold) på Kongens/Dronningens side, placeres højere i rangeringen.
 - Hvis begge hold har samme længste ophold, placeres det hold, der opnåede det først, højere.
 - Hvis begge hold har 0 point, placeres det hold, der først kom til Kongens/Dronningens side, højere.



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

- Hvis ingen af holdene har spillet en duel på Kongens/Dronningens side, placeres det hold, der startede runden i den bedste position (dvs. tættest på første udfordrer), højere
- Der findes to typer QKotC-kampformater: den almindelige kamp og slutspilskampen.
 - **Normal kamp:**
 - 5 hold, 2-3 runder à 12-15 minutter.
 - I hver runde gives der en timeout på mindst ét minut. Ved runder a 15 minutter, er der timeout efter 10 minutter. Ved runder a 12 minutter, er der timeout efter 8 minutter.
 - Efter hver runde ryger 1-2 hold ud af kampen, og de resterende hold fortsætter til næste runde.
 - Den sidste (tredje) runde spilles til 15 point eller i 12-15 minutter, medmindre andet er angivet i eventspecifikke oplysninger.
 - Hvis tiden udløber midt i en duel, spilles duellen færdig. Duellen starter fra det øjeblik, dommeren fløjter.
 - **Lucky Loser kampe:**
 - 3-5 hold, 1-3 runder a 12-15 minutter.
 - Efter hver runde 1-2 hold videre til næste fase af turneringen og forlader kampen. Hvis der spilles mere end en runde, spiller de resterende hold videre.
 - De øvrige regler er de samme som for almindelige kampe.

1.6. Udeblivelse

- Hvis et hold ikke møder op til deres første kamp i turneringen, kan de ikke deltage i resten af turneringen.
- Hvis et hold ikke møder op til tiden eller nægter at spille, taber de kampen med 0 point som standard.

1.7. Turneringsformat

- Turneringsformatet varierer afhængigt af antal hold, der deltager.



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

2. Afbrydelser, forsinkelser og stop i spillet

2.1. Kommunikation mellem spiller og dommer

- Enhver spiller kan til enhver tid anmode om at stoppe spillet for at vurdere en skade. Hvis relevant, vil skadeprotokollen blive fulgt.
- Det er ikke tilladt at udfordre dommerens kendelser.
- Det er ikke tilladt at forstyrre spillets flow ved at tale med dommerne. Spillere kan drøfte dommerens beslutninger i timeouts og mellem runder.

2.2. Afbrydelser

- Afbrydelser er hændelser, der forstyrrer spillets normale flow og forlænger perioden mellem afslutningen af en duel og starten på den næste.
- De eneste regelmæssige afbrydelser i spillet er:
 - Timeouts efter 8 eller 10 minutter af runden og mellem runderne.
 - Timeouts anmodet af dommeren for at vurdere specifikke situationer såsom scoringsproblemer, usportslig opførsel, skader osv.
 - I tilfælde af en skade vil skadeprotokollen blive fulgt for at afgøre det videre forløb af spillet.

2.3. Forsinkelser

- Forsinkelser er afbrydelser forårsaget af spillere på grund af uhensigtsmæssige handlinger, herunder:
 - At forlænge en timeout efter at være blevet beordret til at genoptage spillet.
 - Ikke at forlade spilleområdet eller ikke at gøre sig klar til at spille rettidigt efter en duel.
 - At udfordre dommerens beslutning og dermed forhindre ham i at starte næste duel.
 - Enhver anden ureguleret handling, der forstyrrer spillets flow.
 - Forsinkelser vil blive håndteret i henhold til de officielle Queen and King of the Court-sanktionsprotokoller.

2.4. Stop af spil



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

- Spillet vil blive stoppet i en ubestemt tidsperiode, hvis spilleområdet bliver usikkert for spillerne og/eller turneringsofficials. Spillet genoptages, når området igen er sikkert for spillere og officials. Spillet vil altid fortsætte med samme runde, samme tid og samme stilling som i det øjeblik, spillet blev stoppet.
- Det er muligt for arrangøren at beslutte at flytte til et andet spillested, hvis dette vurderes som en bedre løsning end at vente. I dette scenarie vil spillet fortsætte med samme runde, samme tid og samme stilling som i det øjeblik, spillet blev stoppet.

3. Uforudsete situationer

- I situationer, der ikke er præcist eller udførligt beskrevet i regelsættet, er det turneringslederens ansvar at beslutte, hvilken handling der skal tages. Alle parter, der anses for relevante, kan konsulteres, men den endelige beslutning ligger altid hos turneringslederen.



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

Officielle Protokoller

Sanktionsskala – King & Queen of the court

Dette dokument indeholder den sanktionsskala, der anvendes i King & Queen of the Court

5. Officielle protokoller og sanktioner

Sanktionstrin:

Kategori	Forekomst	Overtræder	Sanktion	Kort	Konsekvens
Mindre forseelse	Første gang	Alle	Ingen sanktion	Ingen	Forebyggelse
Gentagelse	-	Alle	Rå opførsel	Gul	-
Dårlig opførsel	Første gang	Alle	Straf	Rød	Ophold på Kongens side = 0 point
Dårlig opførsel	Anden gang	Alle	Udvisning	Rød + Gul	Sidst seedet i næste fase
Offensiv opførsel	Første gang	Alle	Udvisning	Rød + Gul	Sidst seedet i næste fase
Offensiv opførsel	Anden gang	Samme spiller	Diskvalifikation	-	-
Aggression	Første gang	Alle	Diskvalifikation	Rød + Gul separat	Holdet taber kampen

Et hold der taber en kamp pga. sanktion placeres sidst i kampens resultat med 0 point.



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

Ved diskvalifikation:

Antal hold	Konsekvens
5	De andre hold spiller videre. Sanktioneret hold bliver nr. 5.
4	Holdet fra forrige runde træder ind med 0 point. Ingen tidsjustering. Sanktioneret hold bliver nr. 5.
3	Samme som ovenfor. Holdet fra forrige runde træder ind. Sanktioneret hold bliver nr. 5. Det oprindelige 5. hold rykker op til 4. pladsen.

FORSEELSER VED FORSINKELSE – KING & QUEEN OF THE COURT

Handlinger der kan føre til en forsinkelsessanktion inkluderer (men er ikke begrænset til):

- Bevidst at blive stående inde på banen og ikke give plads til næste bold.
- Bevidst at forstyrre en igangværende bold, mens holdet venter på sin tur.

Handlinger der ikke fører til en forsinkelsessanktion og bør håndteres i ventetiden på udfordrer-siden:

- Fjernelse af sand fra mund eller ansigt.
- Rensning eller udskiftning af beskidte eller ødelagte briller.



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

Kategori	Forekomst	Overtræder	Sanktion	Kort	Konsekvens
Forsinkelse	Første gang	Alle	Advarsel	Gul ved håndled	Ingen straf
Forsinkelse	Anden gang	Alle	Straf	Rød ved håndled	Ophold = 0 point
Forsinkelse	Tredje gang	Alle	Straf	Rød ved håndled	Sidst seedet i næste fase
Yderligere	Alle	Straf	Rød ved håndled	Afgøres af arrangør	

FAIR PLAY PROTOKOL – KING & QUEEN OF THE COURT

Denne protokol anvendes, når en dommer observerer adfærd, der strider imod principperne om fair play. Eksempler på sådan adfærd inkluderer:

- Bevidst at give nemme eller gratis point til en modstander.
- Bevidst at misse server for at opnå en længere pause.

Første Overtrædelse – Formel Advarsel

Ved første observation af unfair adfærd i en kamp skal dommeren:

- Stoppe kampen. Uret stoppes.
- Kalde begge holdmedlemmer hen til dommerstanden.
- Verbalt informere holdet om observationen og mulige konsekvenser.
- Udstede en formel advarsel ved at vise et gult kort.
- Genoptage kampen.

Efter kampen er genoptaget:

- Speaker informerer publikum om den officielle advarsel for unfair spil.



Volleyball Danmark
Idrættens Hus
DK-2605 Brøndby
info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

Anden Overtrædelse – Diskvalifikation

Ved gentagen unfair adfærd skal følgende ske:

- Dommeren stopper kampen.
- Dommeren informerer holdet om sanktionen (f.eks. diskvalifikation).
- Scoreren nulstiller holdets point og holdet er ude af runden.
- Hvis nødvendigt, kan det eliminerede hold fra den foregående runde træde ind og afslutte runden. De starter med 0 point.
- Dommeren genoptager kampen.

Efter kampen er genoptaget:

- Speaker informerer publikum om diskvalifikationen for unfair spil.

SKADESPROTOKOL

Denne protokol anvendes i tilfælde af en skade hos en spiller. Formålet er at sikre behandling af spilleren, samtidig med at der opretholdes fair konkurrence og minimal afbrydelse af spillet.

Små blødende skader

Ved observation af en mindre blødende skade, eller hvis en spiller selv angiver dette:

- Dommeren stopper kampen. Uret stoppes.
- Blødningen stoppes og såret dækkes. Behandlingen må maksimalt vare 1 minut.
- Dommeren genoptager kampen.

Andre skader

Ved observation af en skade, eller hvis en spiller angiver at være skadet:

- Dommeren stopper kampen. Uret stoppes.
- Skaden behandles.
- Holdet registreres som "skadet".
- Dommeren genoptager kampen. Det skadede hold er "sidelinet" og deltager ikke i resten af runden.
- Når spilleren er klar igen, informerer han/hun den stævneansvarlige.



Volleyball Danmark

Idrættens Hus

DK-2605 Brøndby

info@volleyball.dk



Regler for King & Queen of the Court

- Den stævneansvarlige informerer scoreren, som registrerer holdet som "aktivt".
- Kampen afbrydes ikke af denne handling og fortsætter. Det skadede hold indgår igen i rotationen, startende fra sidste position.

Særligt tilfælde – Kun to hold tilbage på banen

Hvis en skade medfører, at der kun er to hold tilbage på banen, spilles en almindelig beachvolleyballkamp med følgende justeringer:

- Holdet på udfordrer-siden server først.
- Sidebytte sker hver 3. point.
- I tredje runde afsluttes kampen, når et hold når 15 point (ingen krav om 2-point forskel).
- I første eller anden runde samt Lucky Loser kampe, afsluttes kampen, når tiden løber ud.
- Når det skadede hold er klar til at spille igen:
 - Holdet der vandt sidste bold går til konge/dronninge-siden.
 - Holdet der tabte sidste bold server den næste.
 - Det tilbagevendte hold indgår derefter i rotationen.